FIȘE GRATUITE DE PRINTAT

Safari în sufragerie

5 jocuri Montessori cu figurine de animale

2-6 ani





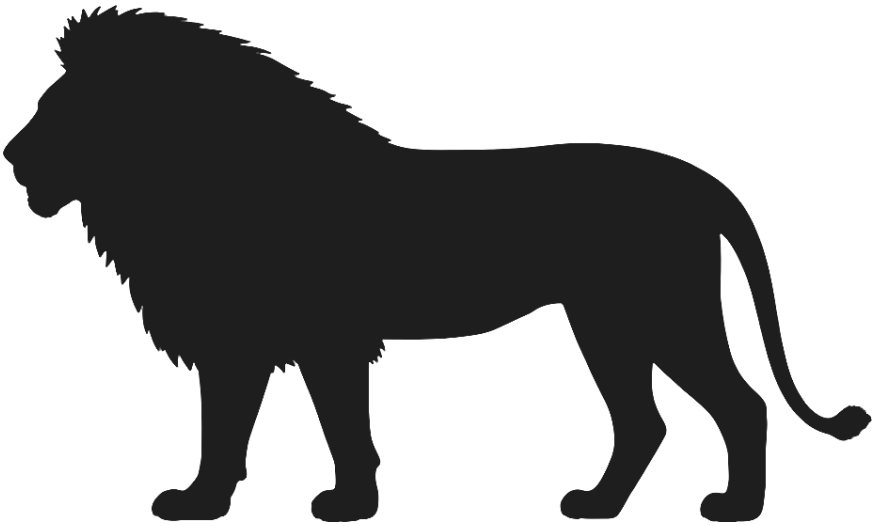


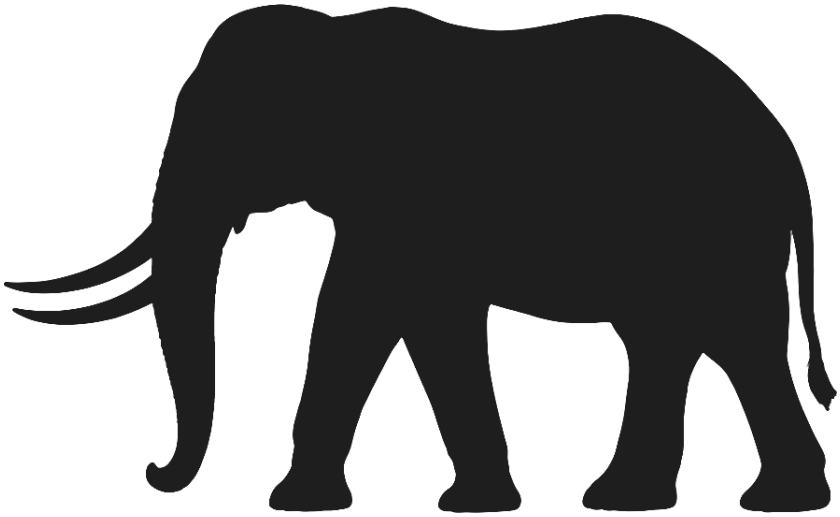
Siluete de animale · Cartonașe cu nume · Harta „Unde trăiește?” · Jocurile pe scurt

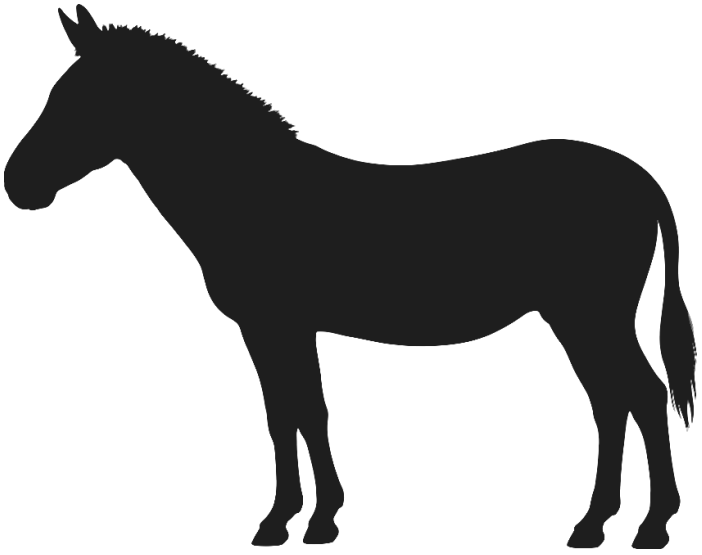
dascali.ro

Siluete

Așezați figurina peste silueta potrivită.

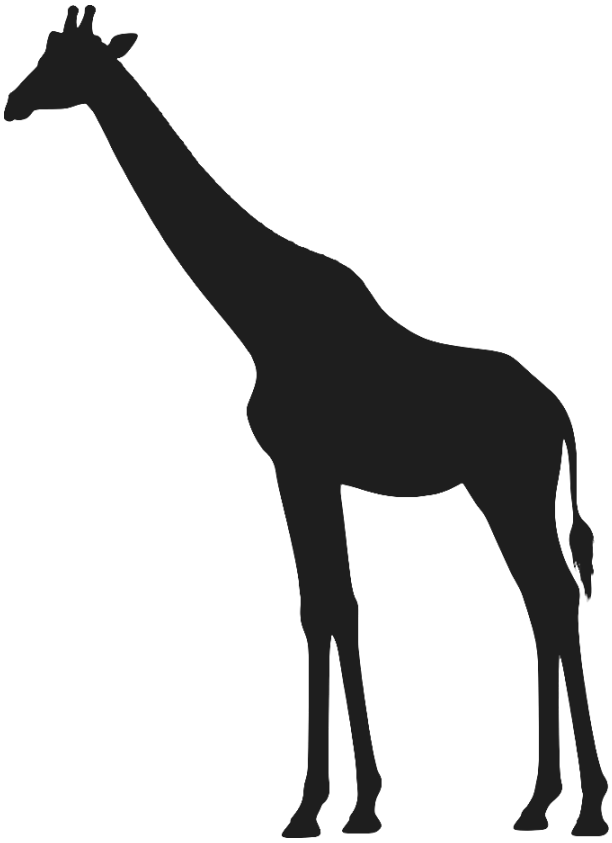


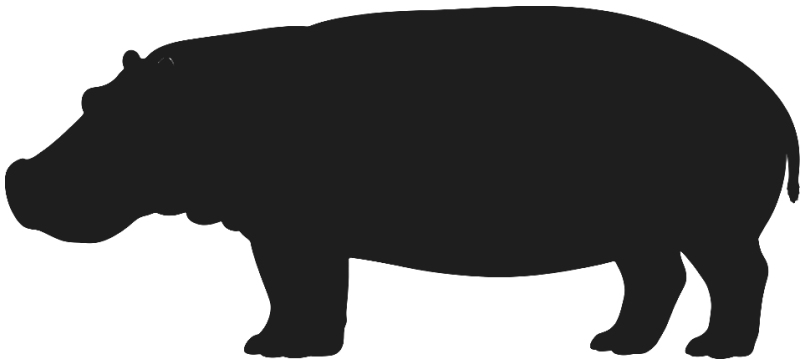


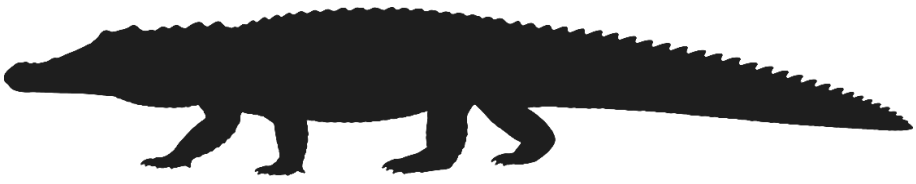


Siluete

Așezați figurina peste silueta potrivită.







Cartonașe cu numele animalelor

Decupați pe linia punctată.



LEU



ELEFANT



GIRAFĂ



ZEBRĂ



HIPOPOTAM



CROCODIL


Savana
Râul
Jungla

Cum jucăm

Aveți nevoie de o tavă, 5-6 figurine de animale sălbatice și aceste fișe. Regula Montessori este „puțin și bine”: cinci animale bine alese țin atenția mai mult decât treizeci amestecate într-o ladă.

1 **Numește și arată** (2-3 ani)
Așezați figurinele pe rând și spuneți numele fiecărui animal, rar și clar. Apoi cereți: „Arată-mi zebra.” Abia după câteva zile întrebați: „Ce animal este acesta?”

2 **Ce animal lipsește?** (3-4 ani)
Puneți trei figurine pe tavă, copilul închide ochii, ascundeți una. Când deschide ochii, ghicește ce lipsește. Creșteți treptat la patru și cinci animale.

3 **Siluete** (3-5 ani)
Copilul potrivește fiecare figurină, culcată pe o parte, peste silueta ei din fișe. Fără figurine, decupați cartonașele și potriviți-le cu siluetele.

4 **Unde trăiește?** (4-6 ani)
Pe hartă: savana, râul, jungla. Copilul așază fiecare animal în locul lui și explică de ce: hipopotamul în apă, girafa lângă copac, crocodilul pe mal.

5 **Povestea safariului** (5-6 ani)
Copilul devine ghid și vă duce într-un safari: alege traseul, prezintă animalele, inventează ce se întâmplă. Părintele are doar rolul de turist curios.

Fotografiați safariul copiilor și trimiteți-l pe pagina de Facebook Dascali

Figurine de animale: **dascali.ro**